

SCU マニュアル

・ウォームアップ

残り時間 3分「3 ミニッツ」 残り時間 2分「2 ミニッツ」 残り時間 1分「1 ミニット」 残り 30秒で「30 セカンズ」 ウォームアップ終了時「ジエンドオブウォームアップ」 選手の紹介 → 2 ミニッツと 1 ミニットの間に言う

この試合は、3 タイブレイクセットマッチで行います。審判台の右側○○大学○○選手。審判台の左側○○大学○○選手。先ほどのトスの結果○○選手が(サービス・レシーブ・エンド)を選びました。

・試合開始

「A トゥサーブ、プレー」 ※第二ゲームの最初のサーブを打つ前に、対戦相手も

「B トゥサーブ、プレー」 ダブルスの場合各選手が最初のサービスゲームの最初のサーブを打つ前に言う

・スコアの言い方

第1セット第1ゲーム A がとり、1-0「ゲーム A ファーストゲーム」

(ダブルスの場合は 2 選手名の名前を言う)

第2セットの場合「ゲーム○○ ファーストゲーム セカンドセット」

第1セット第6ゲームを A が取り、3-3「ゲーム A 3 オール」

B が 5-4 でリードしている場合「ゲーム B、B リーズ 5-4(ファイブゲームズトゥーフォー)

B が取りタイブレイク「ゲーム B、6 オール、タイブレイク」

※タイブレイクの言い方

最初にスコア(大きい数字が先)、次にリードしている選手名「1-0 A(ワン、ゼロ、A)」

第1セット A が 6-1 で取った「ゲームアンドファーストセット A、6 ゲームトゥ 1」

第2セット A が 6-3 で取り A が 6-1.6-3 で勝った場合

「ゲームセットアンドマッチ A 2 セットトゥ 0(ラブ)6-1.6-3」

ファイナルの場合「ゲームセットアンドマッチ 2 セットトゥ 1 ○○.○.○○」

第2セット B が 6-2 で取った場合

「ゲームアンドセカンドセット B、6-2、ワンセット オール」

・レットについて

SCU がすべき判定だが選手が誤ってコールをした場合

1. そのコールによりプレーが停止された場合は、コールをしたプレーヤーの失点。
2. そのコールに関わらず、プレーが続きポイントが終了した場合、ポイントが成立する。
3. そのコールに両プレーヤー・チームが合意している場合はやり直し。

・ポイント間

ポイント間は 25 秒

25 秒超えてプレーをしない場合はレッツプレーという

プレーしない場合タイムバイオレーションをかける

1 回目 警告「タイムバイオレーション、ウォーニング、〇〇選手」

2 回目以降

サーバーはフォルト

「タイムバイオレーション、スオブサーブ、〇選手、セカンドサーブ又はスコア」

レシーバーは失点

「タイムバイオレーション、ポイントペナルティ、〇〇選手、スコア」

レッツプレーと言ってから 25 秒超えてプレーをしようとしなかった場合コートバイオレーションが課される。

・ヒンダランス

プレー中にチーム（プレーヤー・応援）が故意にまたは不本意に相手を妨害する行為を行った場合にコールする。故意は失点、不本意はレット。2 回目以降は失点。

コート外からの妨害の訴えは両プレーヤー・両校のベンチコーチができる。

※コート外からの応援による妨害は応援に対するコードバイオレーションも取る

※コート外からヒンダランスを指摘してプレーを止めた場合は止めたチームの失点となる。

対戦相手による無意識の妨害は妨害を受けたプレーヤー・ベンチコーチのみ「レット」をコールできる。2 回目以降は失点。

対戦相手からの故意の妨害は、妨害を受けたプレーヤー・ベンチコーチからの申し出によりレフェリー、SCU が判断する。妨害を認識しながら意識的にプレーを続行した場合は妨害と見なされない。（ポイントは有効）

・コードバイオレーション

1 回目：警告 「コードバイオレーション、（違反事項）、ウォーニング、〇〇選手」

2 回目：失点 「コードバイオレーション、（違反事項）、ポイントペナルティ、〇〇選手、（相手に 1 ポイント加算した）新スコア

3 回目以降：1 ゲームを失う

「コードバイオレーション、(違反事項)、ゲームペナルティ、〇〇選手、(相手に1ゲーム加算した) 新スコア」

違反事項：ボールの乱用：怒りを込めてボールをコートの外へ打ち出したり、地面に激しく叩きつけたり

- ・ラケットの乱用：破損するほど叩きつけたり、怒りを込めて蹴飛ばしたり
- ・言葉による侮辱：相手プレイヤー、アンパイア、観客らの中傷、侮辱する言葉

・エンドチェンジ

60秒 タイム 75秒 15セカンズ 90秒 レッツプレー

・セットチェンジ

90秒 タイム 105秒 15セカンズ 120秒 レッツプレー

赤字は残り15秒を経過してもベンチにいる場合のみ言う

・フットフォルト

打った後に「フットフォルト」とコールする

・コレクション

明らかに誤った「アウト」「フォルト」を訂正

コレクション the ball was good リプレイザポイント

明らかなエースの時はポイント

・スコアカードの書き方

ファーストサーブフォルトしたら中央に[●]を書く

サービスエースの場合上段に[A]と書く

ダブルフォルトの場合[D]と書く

コードバイオレーションの場合[C]と書く

タイムバイオレーションを取った場合タイムバイオレーションをした選手の枠に[T]と書く

2回目又はそれ以降の場合はタイムバイオレーションを科された選手の欄に[T]と書く。相手選手の欄にポイントを取ったことを示す。