

・ウォームアップ

残り時間3分「3ミニッツ」 残り時間2分「2ミニッツ」 残り時間1分「1ミニット」 残り30秒で「30セカンズ」ウォームアップ終了時「ジエンドオブウォームアップ」選手の紹介 → 2ミニッツと1ミニットの間に言う

この試合は、3タイブレークセットマッチで行います。審判台の右側〇〇大学〇〇選手。審判台の左側〇〇大学〇〇選手。先ほどのトスの結果〇〇選手が(サービス・レシーブ・エンド)を選びました。

・試合開始

「A トゥサーブ、プレー」※第二ゲームの最初のサーブを打つ前に、対戦相手も
「B トゥサーブ、プレー」ダブルスの場合各選手が最初のサービスゲームの最初のサーブを打つ前に言う。(リーグ戦・対抗戦の場合、A,Bは大学名で良い)

・スコアの言い方

第1セット第1ゲームAがとり、1-0「ゲームA ファーストゲーム」

(ダブルスの場合は2選手名の名前を言う)

第2セットの場合「ゲームA ファーストゲーム セカンドセット」

第1セット第6ゲームをAが取り、3-3「ゲームA 3オール」

Bが5-4でリードしている場合「ゲームB、Bリーズ5-4(ファイブゲームズトゥーフォー)」

Bが取りタイブレーク「ゲームB、6オール、タイブレーク」

※タイブレークの言い方

最初にスコア(大きい数字が先)、次にリードしている選手名「1-0 A(ワン、ゼロ、A)」

第1セットAが6-1で取った「ゲームアンドファーストセットA、6ゲームズトゥ1」

第2セットAが6-3で取りAが6-1.6-3で勝った場合

「ゲームセットアンドマッチA 2セットトゥ0(ラブ)6-1.6-3」

ファイナルの場合「ゲームセットアンドマッチ2セットトゥ1 〇〇.〇〇.〇〇」

第2セットBが6-2で取った場合

「ゲームアンドセカンドセットB、6-2、ワンセット オール」

・レットについて

SCUがするべき判定だが選手が誤ってコールをした場合

1. そのコールによりプレーが停止された場合は、コールをしたプレーヤーの失点。
2. そのコールに関わらず、プレーが続きポイントが終了した場合、ポイントが成立する。
3. そのコールに両プレーヤー・チームが合意している場合はやり直し。

・ポイント間

ポイント間は25秒

25秒を超えてプレーをしない場合はレッツプレーという

プレーしない場合タイムバイオレーションをかける

1回目 警告「タイムバイオレーション、ウォーニング、〇〇選手」

2回目以降

サーバーはフォルト

「タイムバイオレーション、ロスオブサーブ、〇選手、セカンドサーブ又はスコア」

レシーバーは失点

「タイムバイオレーション、ポイントペナルティ、〇〇選手、スコア」

レッツプレーと言ってから25秒を超えてプレーをしようとしなかった場合コートバイオレーションゲームの遅延が課される。

・ヒンダランス

プレー中にチーム(プレーヤー・応援)が故意にまたは不本意に相手を妨害する行為を行った

場合にコールする。故意は失点、不本意はレット。2回目以降は失点。
※コート外からの応援による妨害は応援に対するコードバイオレーションも取る。
※コート外からヒンダランスを指摘してプレーを止めた場合は止めたチームの失点となる。

対戦相手による無意識の妨害は妨害が起こった場合、審判のみ「レット」をコールできる。2回目以降は失点。

対戦相手からの故意の妨害は、SCUが判断する。

妨害を認識しながら意識的にプレーを続行した場合は妨害と見なされない。(ポイントは無効)

・コードバイオレーション

1回目: 警告「コードバイオレーション、(違反事項)、ウォーニング、〇〇選手」

2回目: 失点「コードバイオレーション、(違反事項)、ポイントペナルティ、〇〇選手、(相手に1ポイント加算した)新スコア

3回目以降: 1ゲームを失う

「コードバイオレーション、(違反事項)、ゲームペナルティ、〇〇選手、(相手に1ゲーム加算した)新スコア」

違反事項: ボールの乱用: 怒りを込めてボールをコートの外へ打ち出したり、地面に激しく叩きつけたり

・ラケットの乱用: 破損するほど叩きつけたり、怒りを込めて蹴飛ばしたり

・言葉による侮辱: 相手プレイヤー、アンパイア、観客らの中傷、侮辱する言葉

・エンドチェンジ

60秒 タイム 75秒 15セカンズ 90秒 レッツプレー

・セットチェンジ

90秒 タイム 105秒 15セカンズ 120秒 レッツプレー

赤字は残り15秒を経過してもベンチにいる場合のみ言う

・フットフォルト

打った後に「フットフォルト」とコールする

・コレクション

明らかに誤ったプレイヤーのジャッジを訂正

「アウト」「フォールト」のジャッジを「イン」に訂正した場合、ジャッジをしてプレイヤーの失点。サービスがネットに当たっていた場合はレット。

コレクション the ball was good

・スコアカードの書き方

ファーストサーブフォルトしたら中央に[●]を書く

サービスエースの場合上段に[A]と書く

ダブルフォルトの場合[D]と書く

コードバイオレーションの場合[C]と書く

タイムバイオレーションを取った場合タイムバイオレーションをした選手の枠に[T]と書く

2回目又はそれ以降の場合はタイムバイオレーションを科された選手の欄に[T]と書く。相手選手の欄にポイントを取ったことを示す。